

Plan studiów licencjackich na Wydziale EIZ, kierunek ZARZĄDZANIE, profil praktyczny

cykl kształcenia: nabór w roku akadem. 2023/2024



	Rygor	Stacjonarne										Godziny razem	ECTS	Rygor	Niestacjonarne										Godziny razem	ECTS	
		W	Wasyn	V	V asyn	Ćw	K asyn	K	Kkomp	S	Inne				W	Wasyn	V	V asyn	Ćw	K asyn	K	Kkomp	S	Inne			
SEMESTR I																											
Podstawy zarządzania	Z		15	30								45	4	Z			15	20							35	4	
Mikroekonomia	E		30			30						60	6	E			20			20					40	6	
Narzędzia matematyczne w zarządzaniu	E		15			30						45	6	E			10			20					30	6	
Globalny rynek gier wideo*	Z			30								30	3	Z				20	10						30	3	
Monetyzacja gier wideo	Z			30								30	4	Z				20							30	4	
Warsztat umiejętności miękkich	Z	10				20						30	3	Z						20					20	3	
Język obcy (angielski)	Z					60						60	2	Z						40					40	2	
Do wyboru 3 (12z)																											
1. J. polski dla studentów bez znajomości języka min. na poziomie B2	Z					90				60 (kurs)		90	2	Z						60					60	2	
2. J. obcy (inny)	Z					90								Z						60					60	2	
W-F	Z					30						30	0	n.a.						60					60	0	
SEMESTR I - RAZEM:												420	30	n.a.						n.a.					285	30	
SEMESTR II																											
Makroekonomia	E		30			30						60	6	E			20			20					40	6	
Narzędzia informatyczne	Z							30				30	4	Z								20			20	4	
Przedsiębiorczość 3.0 - biznes, odpowiedzialność, współpraca	Z	7,5				22,5						30	6	Z	2,5					17,5					20	6	
Segmentacja rynku gier	Z			30								30	4	Z				20							20	4	
Virtual Reality (VR) i Augmented Reality (AR) w branży gier	Z			30								30	3	Z				20							20	3	
Język obcy (angielski)	Z					60						60	2	Z						40					40	2	
Do wyboru 6 (12z)																											
1. Kultura i j. polski	E					60						60	4	E						40					40	4	
2. J. obcy (inny)	Z					60								Z						40					40	4	
W-F	Z					30						30	0	n.a.						60					60	0	
SEMESTR II - RAZEM:												300	26	n.a.						n.a.					180	26	
SEMESTR III																											
Podstawy prawa oraz ochrona własności intelektualnych	E		15									15	2	E			15								15	2	
Zarządzanie strategiczne	Z			25								25	3	Z			15								15	3	
Podstawy sprzedaży	Z					20						20	2	Z						15					15	2	
Podstawy marketingu	Z			30								30	3	Z				20							20	3	
Podstawy finansów	Z			15								15	2	Z				10							10	2	
Finanse przedsiębiorstw	Z			30								30	3	Z				20							20	3	
Rachunkowość zarządcza	Z			30								30	3	Z				20							20	3	
Przedsiębiorstwo w otoczeniu społeczno-gospodarczym	E		30									30	3	E			30								30	3	
Optymalizacja procesów	Z			30								30	3	Z				20							20	3	
Rola grafiki komputerowej w grach wideo	Z			30								30	2	Z				20							20	2	
Do wyboru 8 (12z)																											
1. Compliance w przedsiębiorstwie	Z			30								30	2	Z						20					20	2	
2. Proces podejmowania decyzji	Z			15					15					Z						10			10			20	2
3. Rola fabuły w grach wideo*	Z			30										Z						20			10		20	2	
Język obcy (angielski)	Z					60						60	2	Z						40					40	2	
SEMESTR III - RAZEM:												345	30	n.a.						n.a.					245	30	
SEMESTR IV																											
Analiza strategiczna - projekt semestralny	Z			15								15	4	Z				10							10	4	
Praca projektowa: Analiza finansowa	Z			15			15					30	3	Z				10			10				20	3	
Zarządzanie jakością	Z		15					15				30	3	Z			15					10			25	3	
Zarządzanie logistyczne	Z			20								20	3	Z				15					10		15	3	
Rynek gier mobilnych na świecie*	Z			45								45	4	Z				20	15						35	4	
Zachowania organizacyjne	Z		30									30	3	Z			30								30	3	
Zarządzanie zasobami ludzkimi	Z			30								30	3	Z				20							20	3	
Zarządzanie projektami	Z			30								30	3	Z				20							20	3	
Symulacje biznesowe	Z			30								30	2	Z				20							20	2	
Język obcy (angielski)	Z					60						60	2	Z						40					40	2	
SEMESTR IV - RAZEM:												320	30	0						n.a.					235	30	
SEMESTR V																											
Seminarium biznesowo-projektowe I	Z			30						30		30	3	Z				20						30	30	3	
Specjalność	Z			30								150	15	Z				20							100	15	
	Z			30										Z				20									
	Z			30										Z				20									
	Z			30										Z				20									
Język obcy (angielski)	E					60						60	2	E						40					40	2	
PRAKTYKI STUDENCKIE I	Z	15									230	245	10	Z	15								230	245	10		
SEMESTR V - RAZEM:												485	30	0						n.a.					415	30	
SEMESTR VI																											
Seminarium biznesowo-projektowe II	Z									30		30	11	Z									20		20	11	
PRAKTYKI STUDENCKIE II	Z	15									460	475	19	Z	15								460	475	19		
SEMESTR VI - RAZEM:												505	30	n.a.						n.a.					495	30	
SEMESTR I - VI RAZEM:												2375	180	n.a.						n.a.					1855	180	

* dla specjalności: Zarządzanie w branży gier wideo